

บทที่ ๑

บทนำ

๑.๑ ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

สังคมไทยในปัจจุบันมีความเกี่ยวข้องกับการใช้คอมพิวเตอร์หรือแม้แต่โทรศัพท์มือถืออยู่เป็นประจำ ถือได้ว่าคอมพิวเตอร์และโทรศัพท์มือถือเป็นปัจจัยที่ขาดไม่ได้ และความเจริญทางเทคโนโลยี โดยเฉพาะคอมพิวเตอร์ที่มีเครือข่ายทางอินเทอร์เน็ต ติดต่อสื่อสารกัน การที่ผู้คนมากมายใช้คอมพิวเตอร์ในการสื่อสาร การพนันออนไลน์ ไม่ว่าจะเป็นการพนันเกม การพนันบิงโก แทงสลากออนไลน์ แทง ผลทายกีฬา เช่น ทายผลบอล เป็นต้น โดยเฉพาะเกมพนัน เยาวชนติดเกมกันมากจากแหล่งข่าวที่น่าเชื่อถือกล่าวว่า การพนันออนไลน์เป็นธุรกิจที่มีการเจริญเติบโตเฉลี่ย ๒๐% ต่อปีและรายได้ของ ธุรกิจนี้ทั่วโลก ได้มีการประมาณการณไว้อยู่ที่ ๒๕,๐๐๐ - ๒๑,๗๕๐ ล้านบาท^๑

การพนันทางอินเทอร์เน็ตเป็นส่วนหนึ่งที่ยังขาดการดูแลจากหลายฝ่ายทั้งทางด้านกฎหมาย ด้วยและทางด้านจริยธรรมคุณธรรม ปัญหาหลายอย่างที่ตามมาจากอาชญากรรมทางด้านการพนันคอมพิวเตอร์เกิดขึ้นมีให้เห็นอยู่กันบ่อยครั้ง เช่น การหลอกลวงเงินทอง การต้มตุ๋นโดยใช้คอมพิวเตอร์เป็นสื่อ เด็กติดเกม เมื่อไม่มีเงินเล่นเกมทำให้ คิดหาเงินในทางทุจริต ขโมยบ้าง ฉกชิงวิ่งราวบ้าง แต่สำหรับปัญหาด้านการพนันนั้น มองกันให้ลึกกว่าปัญหาที่เกิดขึ้นทุกวันนี้ เกิดมาจากปัญหาการพนันทางคอมพิวเตอร์หรือไม่ เช่น ในการที่นักศึกษา ขายตัวเพื่อแลกกับเงิน เพื่อที่จะมาใช้จ่ายในการเล่น เกมพนันบอล หรือว่าปัญหาเด็กที่มีพฤติกรรมไปในทางที่ก้าวร้าว ขาดความเคารพนับถือผู้หลักผู้ใหญ่ ผู้ที่สูงวัย เป็นต้น สังคมออนไลน์ที่มีอยู่ในปัจจุบันนี้มีหลากหลายเว็บไซต์มีการโฆษณาการพนันออนไลน์ และเยาวชนไทยหลายรายที่หลงเชื่อแล้วเข้าไปเล่น ไม่ว่าจะเป็นเกมออนไลน์ การพนันบอล

การพนันออนไลน์จัดเป็นอบายมุขข้อที่ ๓ ในจำนวนอบายมุขทั้ง ๔ ข้อ หรือเป็นข้อที่ ๔ ของอบายมุขทั้ง ๖ อย่าง อริยสาวกไม่ข้องแวะอบายมุข ๖ ประการ^๒ แห่งโกะกะทั้งหลาย อะไรบ้าง คือ

๑) การหมกมุ่นในการเสพของมีนเมาคือสุราและเมรัยอันเป็นเหตุแห่งความประมาณ เป็น

๒) อบายมุขแห่งโกะกะทั้งหลายการหมกมุ่นในการเที่ยวไปตามตรอกซอยในเวลา กลางคืน เป็นอบายมุขแห่งโกะกะทั้งหลาย

๓) การเที่ยวดูมหรสพ เป็นอบายมุขแห่งโกะกะทั้งหลาย

๔) การหมกมุ่นในการเล่น การพนันอันเป็นเหตุแห่งความประมาท เป็นอบายมุขแห่งโกะกะทั้งหลาย

^๑ มธุรดา สุวรรณโพธิ์, “เยาวชนไทยติดพนันออนไลน์” [ออนไลน์], แหล่งที่มา: <http://www.banmuang.co.th/๒๐๑๓/๑๐> [๔ กุมภาพันธ์ ๒๕๕๗].

^๒ ที.ปา. (ไทย) ๑๑/๒๒๗-๒๒๘/ ๒๐๒.

๕) การหมกมุ่นในการคบ คนชั่วเป็นมิตร เป็นอบายมุขแห่งโศกะทั้งหลาย

๖) การหมกมุ่นในความเกียจคร้าน เป็นอบายมุขแห่งโศกะทั้งหลาย ซึ่งเป็นหนทางแห่งความเสื่อมของทรัพย์

เยาวชนไทยส่วนมากติดการพนัน เล่นได้เสียเป็นหนี้สิน จนเกิดความเสียหายตามมา การเข้าไปเกี่ยวข้องเกี่ยวกับการพนันอินเทอร์เน็ต ไม่ว่าจะเป็นการพนันเกม การพนันบอล การพนันไฮโล ซึ่งมีบ่อนที่เปิดบริการทางอินเทอร์เน็ตมากมายเพิ่มขึ้นทุกวันเป็นการยากที่จะควบคุมในการพนันชนิดนี้ สังคมเยาวชนมากมายติดเกมจนเสียคน เสียการเรียนกลายเป็นคนที่มีปัญหาต่อสังคมตามข่าวอยู่มาก ปัญหาบ่อนการพนันไม่ว่าจะอยู่ในประเทศไทยหรือว่าต่างประเทศเป็นปัญหาสำหรับสังคมเสมอไปถึงจะมีกฎหมายออกมารองรับแล้วก็ตาม จะมีปัญหาเกิดขึ้นอยู่เสมอ เนื่องด้วยการพนันนั้นย่อมมีได้มีเสีย พระพุทธองค์ได้ตรัสไว้แล้วว่า เล่นการพนัน มีโทษอยู่ ๖ อย่าง คือ ๑) เมื่อชนะย่อมก่อเวร ๒) เมื่อแพ้ย่อมเสียตายทรัพย์ที่เสียไป ๓) เสียทรัพย์ทันตาเห็น ๔) ถ้อยคำที่เป็นพยานในศาล ก็เชื่อถือไม่ได้ ๕) ถูกมิตรอำมาตย์ ดูหมิ่น ๖) ไม่มีใครประสงค์ที่จะแต่งงานด้วย ทั้งหกอย่างนี้ เป็นหนึ่งในจำนวนของอบายมุข คือเหตุแห่งความฉิบหายที่นำมาสู่ตน บ่อนการพนันนอกกฎหมายเป็นแหล่งรวมอาชญากรรม และมีการจัดหามือปืนหรือการเข้าร่วมองค์กรต่าง ๆ เพื่อความอยู่รอด

อบายมุข^๓ เป็นเหตุแห่งความฉิบหาย ทั้งร่างกาย จิตใจ และทรัพย์สิน มีเงินทอง ข้าวของ เรือกสวน ไร่ นา ดังคำกล่าวที่ว่า ไฟไหม้สิบครั้งไม่เท่าเสียพนันครั้งเดียว เมื่อความเสียหายนั้นมาถึงก็เกิดความเสียหาย ผู้เสียย่อมเสียตายทรัพย์ เกิดปัญหาคิดที่จะหาเงินทองมาใช้ในทางที่ผิดซกซิง วิ่งราว เกิดปัญหาอาชญากรรมตามมาอีกมากมาย ดังนั้นพระพุทธศาสนาจึงให้ความสำคัญต่อปัญหาที่เกิดขึ้นจากการติดอบายมุขเป็นอย่างยิ่ง ไม่ว่าอบายมุขชนิดใดก็ตาม การละเว้นจากอบายมุขดีกว่าการมีทรัพย์ที่ร่ำรวยจากอบายมุข ซึ่งจัดว่าเป็นความสุขที่ไม่เกิดจากความทุกข์ของบุคคลอื่น พระพุทธศาสนาจึงให้ละเว้นเสียจากเหตุความฉิบหายนี้เป็นสำคัญ บ่อนการพนันเป็นแหล่งที่มีการฉ้อราษฎร์บังหลวง รายได้จำนวนหนึ่งจ่ายให้กับนักการเมืองหรือไม่ก็ตำรวจ ผู้มีอำนาจทางด้านกฎหมาย ปัญหาทางด้านสังคมอีกมากมาย ถึงแม้ว่าการพนันจะผิดต่อหลักคำสอนในทางพระพุทธศาสนาก็ตาม เยาวชนจำนวนไม่น้อยที่นิยมเล่นการพนัน และนิยมชนิดทำเป็นกิจกรรมเลยทีเดียว ถึงแม้ว่าจะเล่นเสียก็ขอให้ได้เล่น รายได้รายจ่ายเป็นจำนวนมาก เช่น การพนันบอลไม่ว่าบอลโลกหรือว่าบอลยูโรจากสถิติของธนาคารแห่งประเทศไทยระบุตัวเลขถึงจำนวน ๒,๐๐๐ ล้านบาทเลยทีเดียว นอกจากปัญหาทางเศรษฐกิจแล้ว ยังมีปัญหาตามอีกมากมายไม่ว่าจะเป็นปัญหาอาชญากรรม ปัญหาครอบครัว เป็นต้น ผู้เล่นการพนันออนไลน์สามารถจำแนกได้เป็น ๓ กลุ่ม คือ กลุ่มนักศึกษาในสถาบันต่าง ๆ กลุ่มเจ้าของกิจการขนาดเล็ก

และขนาดกลาง และกลุ่มที่เล่นเป็นครั้งคราว โดยช่องทางการโอนเงินผ่านธนาคารพาณิชย์ยังถือเป็นช่องทางหลักในการเล่นการพนันออนไลน์ผิดกฎหมายในประเทศไทย นอกจากนี้ยังมีเว็บไซต์ และเฟสบุ๊ค ซึ่งเป็นสื่อใหม่ที่นักศึกษาใช้เพื่อเป็นแหล่งในการศึกษาข้อมูลที่ใช้เปิดรับข่าวสารเรื่องการพนันมากขึ้น

^๓ ที.ปา. (ไทย) ๑๑/ ๒๒๗/๒๐๒.

Website ที่รับแทงการพนันได้รับความนิยมอย่างมากมาย และแพร่ขยายอย่างรวดเร็ว ดัง จะเห็นได้จากในปี ค.ศ. ๑๙๙๘ ทั่วโลกมีเว็บไซต์รับแทงเกมพนันออนไลน์อยู่ประมาณ ๙๐ เว็บไซต์ เป็นเว็บไซต์รับแทงสลากออนไลน์ ประมาณ ๓๙ เว็บไซต์ เป็นเว็บไซต์รับแทงรับทายผลกีฬา ๕๓ เว็บไซต์ และเป็นเว็บไซต์การพนันปิงโก มีจำนวน ๘ เว็บไซต์ และหลังจากนั้นเพียงระยะเวลาปีเดียว จำนวนเว็บไซต์รับการแทงพนันออนไลน์เพิ่มมากขึ้นอย่างหน้าตกใจ กล่าวคือ เว็บการพนันออนไลน์ เพิ่มขึ้นถึง ๒๕๐ เว็บไซต์ เกมพนันสลากออนไลน์เพิ่มขึ้น ๖๔ เว็บไซต์ เฉลี่ยเป็นเปอร์เซ็นต์ ๖๔ % เกมทาย ผลกีฬาเพิ่มขึ้นเป็น ๑๓๙ เว็บไซต์ และเกมการพนันปิงโกอีก ๒๐ เว็บไซต์ และเพิ่มเป็น จำนวน ๒,๓๐๐ -๒,๕๐๐ เว็บไซต์ ในปี ค.ศ. ๒๐๐๖ อาจกล่าวได้ว่าตลาดเกมการพนันออนไลน์ โดยรวมแล้วเติบโตเฉลี่ยร้อยละ ๒๐ ต่อปี^๔

การแก้ปัญหาอีกทางเลือกหนึ่งคือ หลักอริยสัจ ๔ การเสียเงิน การประพฤติที่เสียการเรียน การก่อปัญหา คือ เป็นคนชอบขโมย ฉกชิงวิ่งราว สาเหตุแห่งปัญหาที่กล่าวมานั้น เป็นเพราะการพนันออนไลน์ของเยาวชนไทยนั่นเอง การที่จะหยุดไม่ให้ลูกหลานเล่นการพนันออนไลน์นั้น ผู้เป็นพ่อ เป็นแม่ต้องให้ความสนใจกับเด็กให้มาก โดยเฉพาะเด็กที่อยู่ในวัยเรียน วิธีการที่จะไม่ให้เล่นการพนันออนไลน์ ต้องให้คำแนะนำที่ดีกว่า เช่น ให้เขาสนใจเรื่องอื่น และพยายามไม่ให้เขาอยู่ตามลำพัง หรือ การไปโรงเรียนจึงควรให้ความสนใจด้วย สำหรับหน่วยงานที่เกี่ยวข้องทางภาครัฐนั้นก็มีส่วนในการช่วยแก้ปัญหาเหมือนกัน ด้วยเหตุที่การเจริญทางด้าน การสื่อสารที่ก้าวกระโดด จึงเป็นเหตุให้การพนันออนไลน์ มีอิสระตามไปด้วย ผู้คนมากมายชอบที่จะไม่ต้องทำงานก็มีเงินใช้ ไม่ต้องลงทุนมากก็มีเงินมาก แต่สิ่งนี้มี สิ่งนี้จึงมี เพราะการพนันออนไลน์มี อาชญากรรมทางเทคโนโลยีก็ต้องมีเป็นผลพวงตามมา ซึ่งก็เกิดจากความโลภของมนุษย์นั่นเอง ธุรกิจการพนันออนไลน์ในปัจจุบันนี้ถือว่าเป็นธุรกิจที่ได้รับการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง การเติบโตของธุรกิจการพนันออนไลน์นี้เป็นเหมือนลักษณะธุรกิจ การซื้อสินค้าทางออนไลน์ สาเหตุแห่งการเกิดขึ้นหรือว่าเหตุแห่งปัจจัยแห่งการเกิดขึ้นของการเติบโต ของเกมการพนันออนไลน์ มีอยู่ ๖ อย่าง คือ

๑. ความหลากหลายของเกมการพนัน
๒. เกมการพนันเข้าถึงได้ง่าย
๓. ไม่เสียเวลาและค่าใช้จ่ายในการเดินทาง
๔. มีความเป็นส่วนตัว
๕. ไม่ต้องใช้เงินสดหรือว่าชิปในการแทงการพนัน
๖. มีข้อจำกัดเรื่องทางด้านกฎหมาย

เพราะฉะนั้น การแก้ปัญหาพนันออนไลน์จำเป็นต้องนำหลักธรรมคำสั่งสอนทางพระพุทธศาสนาเข้าเป็นส่วนช่วยเหลือเยาวชนของชาติให้มีจิตสำนึกที่ดีต่อการดำรงชีวิตอยู่ในสังคมออนไลน์ได้ดี โดยไม่ตกเป็นทาสความเจริญทางด้านเทคโนโลยี แต่ใช้ในทางที่ถูกต้อง หลักอริยสัจ ๔ เป็นหลักคำสอนในทางพระพุทธศาสนา เป็นหัวใจของคำสอน เป็นธรรมที่พระพุทธองค์ทรงตรัสรู้ เป็นหลักธรรมที่นำมาแก้ปัญหการพนันออนไลน์ได้เป็นอย่างดี สำหรับประโยชน์ที่ควรที่จำเป็นต้องงานที่เกี่ยวข้องกับการออนไลน์นั้นตามหลักอริยสัจ ๔ ปัญหาพนันออนไลน์ สาเหตุแห่งปัญหาพนันออนไลน์

^๔ ดร.วิชณุ วงศ์สินศิริกุล, เกมการพนันออนไลน์ : หายนะเกมการพนันที่ต้องควบคุม, (กรุงเทพมหานคร: สำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ, ๒๕๕๖), หน้า ๓๔.

การไม่ตกเป็นทาสการพนันออนไลน์ วิธีการที่จะไม่ให้เด็กหรือเยาวชนติดการพนันออนไลน์ ซึ่งปัญหาที่เกิดขึ้นกับเยาวชนกับปัญหาเรื่องเกมออนไลน์นั้นมีผู้ใหญ่หลายท่านก็ติดไปด้วยก็มี ซึ่งเป็นการหลงทางของมนุษย์ที่เข้าไปเกี่ยวข้องด้วยเป็นอันมาก เหมือนกับว่าเป็นส่วนหนึ่งของชีวิตไป

๑.๒ วัตถุประสงค์ของการวิจัย

- ๑.๒.๑ เพื่อศึกษาปัญหาการพนันของเยาวชนไทย
- ๑.๒.๒ เพื่อศึกษาหลักอริยสัจ ๔ กับปัญหาการพนันของเยาวชนไทย
- ๑.๒.๓ เพื่อประยุกต์หลักอริยสัจ ๔ ในการแก้ปัญหาการพนันของเยาวชนไทย

๑.๓ ปัญหาที่ต้องทราบ

- ๑.๓.๑ สภาพปัญหาการพนันของเยาวชนไทยก่อให้เกิดปัญหาอย่างไร
- ๑.๓.๒ ใช้หลักอริยสัจ ๔ แก้ปัญหาการพนันของเยาวชนไทยได้อย่างไร
- ๑.๓.๓ หาแนวทางแก้ปัญหการพนันของเยาวชนไทยตามหลักอริยสัจ ๔ ได้อย่างไร

๑.๔ ขอบเขตการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ เป็นการวิจัยเชิงเอกสาร (Documentary Research) มุ่งเน้นวิจัยประเด็นที่เกี่ยวกับศิลปะการดำเนินชีวิตในพระไตรปิฎก ซึ่งผู้วิจัยจะศึกษาวิเคราะห์จากเอกสาร ต่อไปนี้

(ก) ขอบเขตด้านเนื้อหา

- ๑.๔.๑ ศึกษารายละเอียดเกี่ยวกับอบายมุขในพระพุทธศาสนา
- ๑.๔.๒ ศึกษารายละเอียดเกี่ยวกับสภาพปัญหาพนันออนไลน์ของเยาวชนไทย
- ๑.๔.๓ ศึกษารายละเอียดเกี่ยวกับการแก้ปัญหการพนันออนไลน์ของเยาวชนไทยตามหลักอริยสัจ ๔

(ข) ขอบเขตด้านเอกสาร

- ๑.๔.๔ เอกสารชั้นปฐมภูมิ คือ พระไตรปิฎกภาษาไทย ฉบับมหาจุฬาลงกรณราชวิทยาลัย พุทธศักราช ๒๕๕๓ และพระไตรปิฎกเล่มอื่นที่เกี่ยวข้อง
- ๑.๔.๕ เอกสารชั้นทุติยภูมิ คือ เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง รวบรวมข้อมูลจากห้องสมุดหลายแห่ง เพื่อศึกษาปัญหาการพนันออนไลน์ในสังคมไทย และเอกสารงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง บทความเอกสาร E-book ต่าง ๆ หรือแม้แต่จากเว็บไซต์ที่เกี่ยวข้อง

๑.๕ คำจำกัดความที่ใช้ในงานวิจัย

- ๑.๕.๑ การพนัน หมายถึง การเดิมพันได้เสียเงินต่อกันโดยการพนันทางอินเทอร์เน็ตหรือทางออนไลน์
- ๑.๕.๒ การพนันออนไลน์ หมายถึง การแทงเกมพนันกับบ่อนออนไลน์ แทงสลากออนไลน์ แทงทายผลกีฬา เกมการพนันปิงโก

๑.๕.๓ การแก้ปัญหาการพนันออนไลน์ หมายถึง วิธีการแก้ปัญหาการพนันตามหลัก
อริยสัจ ๔

๑.๖ ทบทวนเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

๑.๖.๑ เอกสาร

มูลนิธิสตอรี่ – สตอรี่ดิวส์ ได้เขียนเรื่อง Policy mapping การพนันในสังคมไทยโครงการการจัดการความรู้เพื่อขับเคลื่อนสังคมปลอดภัย “ห่วยใต้ดิน”^๕ เป็นที่รู้จักกันในสังคมไทยเป็นเวลามากกว่า ๑๐ ปี จนถือได้ว่าเป็นส่วนหนึ่งของวิถีชีวิตคนไทย และเป็นการพนันที่นิยมเล่นกันมากกว่า การพนันประเภทอื่นที่มีในปัจจุบัน ในปี พ.ศ. ๒๕๕๔ ได้มีการประมาณการว่า มีจำนวนผู้เล่นห่วยใต้ดินถึง ๒๓.๗ ล้านคน ซึ่งคิดเป็นร้อยละ ๕๑ ของประชากรที่มีอยู่ตั้งแต่ ๑๕ ปีขึ้นไป และมีเงินหมุนเวียนในธุรกิจนี้กว่า ๕๔๒,๐๐๐ ล้านบาท

ดร. วิษณุ วงศ์สินศิริกุล ได้เขียนไว้ใน “เกมพนันออนไลน์ : หายนะเกมพนันที่ต้องควบคุม” การพนันออนไลน์ถือเป็นธุรกิจที่ได้รับการพัฒนา และมีอัตราการเจริญเติบโตอย่างมีนัยสำคัญอย่างยิ่ง กลุ่มผู้เล่นการพนันออนไลน์มักมีอายุระหว่าง ๑๕- ๕๕ ปีโดยประมาณ และมีหลากหลายสาขาอาชีพ เนื่องจากเกมพนันออนไลน์เป็นเกมพนันที่เข้าถึงได้ง่ายและที่สำคัญยังเป็นศูนย์รวมของเกมการพนันเกือบทุกประเภท ส่งผลให้มีผู้สนใจเกมการพนันประเภทนี้ในวงกว้าง สำหรับประเทศไทยนั้น ความนิยมในการเล่นการพนันออนไลน์ขยายตัวอย่างรวดเร็วเช่นเดียวกันกับอีกหลายประเทศ เกมพนันออนไลน์ เกมพนันบ่อนออนไลน์ และเกมพนันทายผลม้าแข่งออนไลน์

วศิน อินทสระ กล่าวถึง “คุณธรรม” ไว้ว่า หมายถึง อุปนิสัยอันดีงามซึ่งสั่งสม อยู่ในดวงจิต อุปนิสัยนี้ได้มาจากความพยายาม และความประพฤติที่ดีต่อกันมาเป็นเวลานาน^๖

๑.๖.๒ งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

พระมหาวิรัช ชยวีโร (มิตะสิทธิ์) เสนอเรื่อง “พุทธจริยศาสตร์กับปัญหาการเกิดบ่อนการพนันเมืองไทย” ผลงานวิจัยนี้ ท่านกล่าวถึงในเรื่องการพนันในเรื่องของความหมาย ปัญหาทางด้านปรัชญา ปัญหาทางด้านพุทธจริยศาสตร์ ปัญหาทางเศรษฐกิจ สังคม และรายละเอียดต่าง ๆ ของการพนันในด้านกฎหมาย แนวคิด ทฤษฎีทางด้านปรัชญา ซึ่งมีปรัชญาทางตะวันตก และพุทธปรัชญานอกจากนี้ยังได้กล่าวผลเสียของการพนันซึ่งมีอยู่มากมายในหลาย ๆ ด้าน^๗

ร้อยตำรวจเอกกองอาจ ชัยเพชรโยธิน ได้เสนอเรื่อง การบังคับใช้กฎหมายการพนัน : ศึกษากรณี การพนันผลการแข่งขันฟุตบอล ผลงานวิจัยนี้กล่าวถึงการบังคับใช้กฎหมายการพนัน ชาวไทยมี

^๕ สังคีต พิริยะรังสรรค์, เศรษฐกิจการพนัน ทางเลือกเชิงนโยบาย, (กรุงเทพมหานคร: สำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาล, ๒๕๕๖), หน้า ๒๒๑-๒๒๒.

^๖ ดร. วิษณุ วงศ์สินศิริกุล, เกมพนันออนไลน์: หายนะเกมพนันที่ต้องควบคุม, (กรุงเทพมหานคร: สำนักงานกองทุนสนับสนุนการส่งเสริมสุขภาพ, ๒๕๕๔), หน้า ๗๗.

^๗ วศิน อินทสระ, พุทธจริยศาสตร์, พิมพ์ครั้งที่ ๒, (กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์เมตตา, ๒๕๕๙), หน้า ๑๙๙.

^๘ พระมหาวิรัช ชยวีโร, “พุทธจริยศาสตร์กับปัญหาการเปิดบ่อนการพนันในประเทศไทย”, วิทยานิพนธ์พุทธศาสตรมหาบัณฑิต, (บัณฑิตวิทยาลัย: มหาวิทยาลัยมหาจุฬาลงกรณราชวิทยาลัย, ๒๕๕๗).

การตื่นตัวในการติดตามผลการแข่งขันฟุตบอล ในระดับนานาชาติเป็นจำนวนมากขึ้น มีกลุ่มของนักพนันบอลที่เกิดขึ้นมา จัดทำเป็นธุรกิจระดับชาติ ซึ่งมีตัวแทนเพื่อหาลูกค้า ตลอดจนแบ่งความรับผิดชอบเป็นระดับ ๆ แบ่งเป็นขั้นตอนต่าง ๆ มีการติดต่อกับต่างประเทศ ทำให้เกิดเป็นอาชญากรรมข้ามชาติขึ้นมา และเนื่องจากปัจจุบันมีการสื่อสารที่รวดเร็ว ดังนั้นจึงทำให้การติดต่อเป็นเครือข่ายทางอินเทอร์เน็ต และทางอื่น ๆ ด้วย ทำให้การบังคับใช้กฎหมายการพนัน ระหว่างประเทศ หรือระหว่างรัฐ เป็นไปได้ยาก เพราะในแต่ละประเทศมีกฎหมายแตกต่างกัน ทำให้เกิดผลกระทบกับสังคมไทย เกิดปัญหาต่าง ๆ หลายด้าน เช่น ปัญหาทางเศรษฐกิจ ปัญหาสังคม ปัญหาอาชญากรรม ปัญหาการทุจริตและประพฤติมิชอบในวงราชการและการเมือง ปัญหาเหล่านี้ก่อกวนสังคมไทยมาเป็นเวลานานทั้งทางตรงและทางอ้อม^๙

ชาญคณิต ก. สุริยมณี ได้เสนอ เรื่อง “การจัดตั้งสถานคาสีโนในประเทศไทย : แนวโน้มและผลกระทบ” งานวิจัยนี้เป็นงานวิจัยเชิงประมาณ หาค่าความแตกต่างด้านทัศนคติของสมาชิก สภาผู้แทนราษฎร และของวุฒิสมาชิกที่มีต่อการจัดตั้งสถานคาสีโนในประเทศไทย^{๑๐} ผู้ทำงานวิจัยได้ศึกษาถึงปัจจัยที่เป็นตัวแปรสำคัญ สภาวะทางเศรษฐกิจสังคม วัฒนธรรม การเมือง แนวโน้มและผลกระทบของการจัดตั้งสถานคาสีโนในประเทศไทย งานวิจัยนี้เสนอทัศนคติที่เห็นด้วยและไม่เห็นด้วยจากชนกลุ่มต่าง ๆ ซึ่งแต่ละฝ่ายมีข้อยืนยันที่มั่นคง และเป็นไปได้ทั้งสิ้น

ผจญจิตต์ อธิคมนันท์ แนวคิดนี้เชื่อว่าการก่อ อาชญากรรมของมนุษย์เกิดจากกระบวนการคิดคำนวณผลดีผลร้ายจากการกระทำอย่างมีเหตุผล มนุษย์ที่ก่ออาชญากรรมตามแนวคิดนี้คือผู้ที่พิจารณาแล้วว่าเขามีโอกาสได้รับความสุข ความพอใจสูงสุด^{๑๑}

ชุมพล โลหะชาละ กล่าวว่า “เกี่ยวกับอาชญาวิทยา เขาได้แบ่งไว้ว่า การพนันเป็นอาชญากรรมพิเศษ ซึ่งเรียกในภาษาอังกฤษว่า Technical Crime คือ การกระทำที่มีกฎหมายห้ามไว้” ซึ่งตรงกับความเห็นของนักอาชญาวิทยาส่วนใหญ่ ทั้งนี้ความหมายของ Technical Crime หรืออาจเรียกว่า Mala Prohibita นั้นหมายถึง การกระทำผิดที่ผิดอันเป็นความผิดตามที่ กฎหมายบัญญัติไว้ว่าเป็นความผิด เช่น การฝ่าฝืนกฎจราจร การหลีกเลียงภาษี การละเมิดกฎหมายแรงงาน เป็นต้น^{๑๒}

เฉลิมพล พลमुख การพนันกับสังคมไทย ผู้คนในโลกนี้หลากหลายมีการสำรวจในเรื่องของการพนันในชนิดประเภทต่าง ๆ ก็คงพบแทบทุกชาติ ภาษา เผ่าพันธุ์ของทุกประเทศ อาจกล่าวได้ว่าความเป็นมนุษย์นั้นสิ่งหนึ่งที่ติดตัวมานั่นคือ พฤติกรรมที่ชอบเสี่ยง ทำหาย ต่อสู้ด้วยกำลังกาย ใจ

^๙ งามอาจ ชัยเพชรโยธิน, “การบังคับใช้กฎหมายการพนัน: ศึกษากรณีการพนัน ผลการแข่งขันฟุตบอล”, วิทยานิพนธ์ปริญญาโทศาสตรมหาบัณฑิตสาขานิติศาสตร์, (ภาควิชานิติศาสตร์ บัณฑิตวิทยาลัย: จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, ๒๕๔๑).

^{๑๐} ชาญคณิต ก. สุริยมณี, “การจัดตั้งสถานคาสีโนในประเทศไทย: แนวโน้มและผลกระทบ”, วิทยานิพนธ์ปริญญาโทศาสตรมหาบัณฑิต, (บัณฑิตวิทยาลัย: มหาวิทยาลัยมหิดล, ๒๕๒๔).

^{๑๑} ผจญจิตต์ อธิคมนันท์, **สังคมวิทยาด้วยอาชญากรรมและการลงโทษ**, (กรุงเทพมหานคร: ฝ่ายตารางและอุปกรณ์การศึกษา: มหาวิทยาลัยรามคำแหง, ๒๕๒๕).

^{๑๒} ชุมพล โลหะชาละ, “คำอธิบายเรื่อง การพนันชนิดต่างๆ ที่ขึ้นสู่ศาล, ” ใน อนุสรณ์ในงานพระราชทานเพลิงศพ พลตำรวจตรีสุวิทย์โสธรทิท. ๑๐ พฤษภาคม ๒๕๒๔, (กรุงเทพมหานคร: มปป., ๒๕๒๔).

สติปัญญา ความรู้ความสามารถเท่าที่มนุษย์จะพึงมีได้ การพนันในโลกเรามีอยู่มีหลายประเภทซึ่งมีความแตกต่างกันไปตามบริบทของสภาพแวดล้อม สถานที่ ดินฟ้าอากาศ^{๑๓}

นิธิ เอียวศรีวงศ์ : การพนัน ผมเชื่อว่า ๘๙% ของผู้เล่นการพนันรู้เท่า กับ เจเรอมี เบนธัม ว่า การพนันเป็นการประกอบการที่ไม่ได้ให้อรรถประโยชน์สูงสุด ตรงกันข้ามด้วยซ้ำกลับทำให้เสียอรรถประโยชน์ (Disutility) อย่างมาก ทั้งด้านเวลาและทรัพย์สินเงินทองที่ต้องเสียไป แม้กระนั้น เบนธัมก็ยังยอมรับว่า การพนันอาจให้อรรถประโยชน์ตอบแทนในรูปของความเพลิดเพลิน เพียงแต่เขาเห็นว่าไม่คุ้ม เพราะเราอาจหาความเพลิดเพลินได้จากการประกอบการอย่างอื่นอีกเยอะแยะ ที่ไม่เสียอรรถประโยชน์เท่ากับการพนัน การรณรงค์ต่อต้านการพนันในแบบเรียนเด็ก จนถึงในทีวี และโดยองค์กรต่าง ๆ ก็ล้วนใช้คำอธิบายแบบเดียวกับนักปรัชญาสำนักอรรถประโยชน์นิยมหรือมิฉะนั้น ก็อาจใช้คำอธิบายทางศาสนา เช่น หากเป็นพุทธก็ถือว่าการเล่นพนันเป็น “อบายมุข” คือเป็นกิจกรรมที่กำลังบ่ายหน้าไปสู่นรก ถ้าเป็นคริสต์ ตัวความเพลิดเพลินทางเนื้อหนังมังสา นั่นแหละคืออันตราย เพราะไม่ใช่ความสุขที่แท้จริง^{๑๔}

การเล่นพนันออนไลน์ เป็นการพัฒนาไปตามเทคโนโลยี กฎหมายตามไม่ทันเพราะเทคโนโลยีล้ำหน้าไปมาก การพนันทุกชนิดเข้าถึงได้ง่าย กฎหมายเอื้อมไปไม่ถึง ไม่เหมือนสมัยก่อน การซื้อขายเถื่อน (ใต้ดิน) ต้องยืนหมย่นแมวกัน กฎหมายพอควบคุมได้ง่ายกว่า การพนันทุกวันนี้เป็นส่วนหนึ่งของชีวิตประจำวันของชนบางกลุ่มไปแล้ว โดยเฉพาะเด็กและเยาวชนที่ยังไม่มีอาชีพยังขอสตางค์จากพ่อแม่อยู่จึงกลายเป็นปัญหาสังคมอยู่ทุกวันนี้ ทางพระพุทธศาสนาจึงมีทางแก้ปัญหาลำนี้ให้รู้เท่าทันเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวันของตัวเอง

๑.๗ วิธีดำเนินการวิจัย

งานวิจัยนี้เป็นงานวิจัยเชิงเอกสาร ที่ใช้คัมภีร์พระไตรปิฎกมาเป็นข้อมูลหลักในการวิจัย ซึ่งเป็นงานวิจัยด้วยเอกสาร (Documentary Research) ผู้วิจัยได้วางขั้นตอนการดำเนินการวิจัย (Research Process) ไว้ตามลำดับดังนี้

๑.๗.๑ ศึกษาข้อมูลจากเอกสารทั้งปฐมภูมิและทุติยภูมิในเรื่องที่เกี่ยวข้อง ซึ่งมีที่มาจากแหล่งข้อมูลหลัก (Primary Source) และข้อมูลรอง (Secondary Source) เช่น หนังสือ วารสาร เอกสารสิ่งพิมพ์และข้อมูลอื่น ๆ ซึ่งเป็นข้อมูลที่ไม่ได้ตีพิมพ์

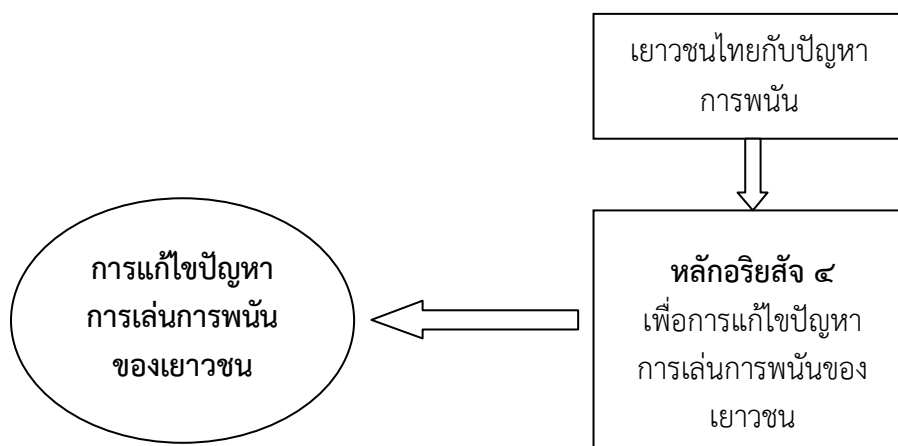
๑.๗.๒ ศึกษาวิเคราะห์ อธิบายความ ดีความ ตามประเด็นของปัญหาและสาระสำคัญที่ต้องการแสดงตามกรอบแนวคิด (Conceptual Framework) ที่ได้กำหนดไว้

๑.๗.๓ นำเสนอข้อมูลเชิงพรรณนา

^{๑๓} เฉลิมพล พลมุข, “การพนันกับสังคมไทย”, **มติชนรายวัน**, (๒๐ มิถุนายน ๒๕๕๓), หน้า ๑๕.

^{๑๔} นิธิ เอียวศรีวงศ์, “การพนัน”, **มติชนสุดสัปดาห์**, ปีที่ ๓๓ ฉบับที่ ๑๗๐๕ วันศุกร์ที่ ๑๙ - พุธที่ ๒๕ (๒๕ เมษายน ๒๕๕๖): ๓๐.

๑.๘ กรอบการศึกษาวิจัย



๑.๙ ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

๑. ทำให้ทราบปัญหาและสาเหตุการเล่นการพนันของเยาวชนไทย
๒. ทำให้ทราบแนวทางการแก้ปัญหการเล่นการพนันของเยาวชนไทย
๓. ทำให้ทราบแนวทางการแก้ปัญหการเล่นการพนันของเยาวชนไทยตามหลักอริยสัจ ๔